

## Korbballrundlauf

### Aufgabe

In möglichst kurzer Zeit alle 12 Bälle im Korbrundlauf durchspielen.

### Allgemeine Angaben

Spieldauer: Bis alle 12 Bälle im Rundlauf durchgespielt sind  
Spielfeld/Ort: 6m x 9m bevorzugt in der Halle, je nach Organisator auch auf Hart-,  
Teer- oder Kunstrasenplatz  
Spieler: 4 Spieler, verteilt auf 4 Positionen A-B-C-D  
Material: 4 Schwedenkastenelemente (je 2) als Balldepot  
4 Basketbälle Gr.7  
4 Volleybälle Gr. 5, zwischen 200 und 280g  
4 Handbälle Gr. 2 oder 3  
Bodenmarkierung für Zone B  
Korbballkorb oder Basketballkorb auf Höhe 3.00m ± 5cm  
(Korbtreffer gelten auch über Rückwand des Basketballkorbes.)

Schiedsrichter: 2, aufgeteilt in Zeitnehmer und Kontrolleur

### Spielbeschreibung

Die 4 Spieler verteilen sich auf den 4 Positionen des Korbballrundlaufs.  
Spieler 1 ordnet die Bälle im Startdepot so an, wie es für die Gruppe stimmt.

Spieler 1 *steht beim* Balldepot (*Seite kann gewählt werden*). Auf das Startkommando „Auf die Plätze - los“ nimmt Spieler 1 auf Position A den ersten Ball aus dem Startdepot, wirft, passt, prellt oder rollt den Ball zu Spieler 2 und läuft dem Ball nach auf die Position B.

Spieler 2 fängt den Ball in Zone B. Er läuft mit diesem zum Korb und wirft den Ball in den Korb. Trifft er nicht, muss er maximal 3 weitere, klar erkennbare Korbwurfversuche mit dem gleichen Ball unternehmen.

Spieler 3, (Position gleich neben dem Korb) darf Spieler 2 helfen, indem er den Ball holt und Spieler 2 reicht.

Nach einem Treffer oder maximal 4 erfolglosen Korbwurfversuchen nimmt Spieler 3 auf Position C den Ball, passt, wirft oder rollt diesen zu Spieler 4 und läuft dem Ball nach auf Position D.

Spieler 4 nimmt den Ball entgegen und legt diesen ins Zieldepot. Jetzt läuft Spieler 4 zum Startdepot, nimmt einen weiteren Ball und der Rundlauf beginnt von vorne.

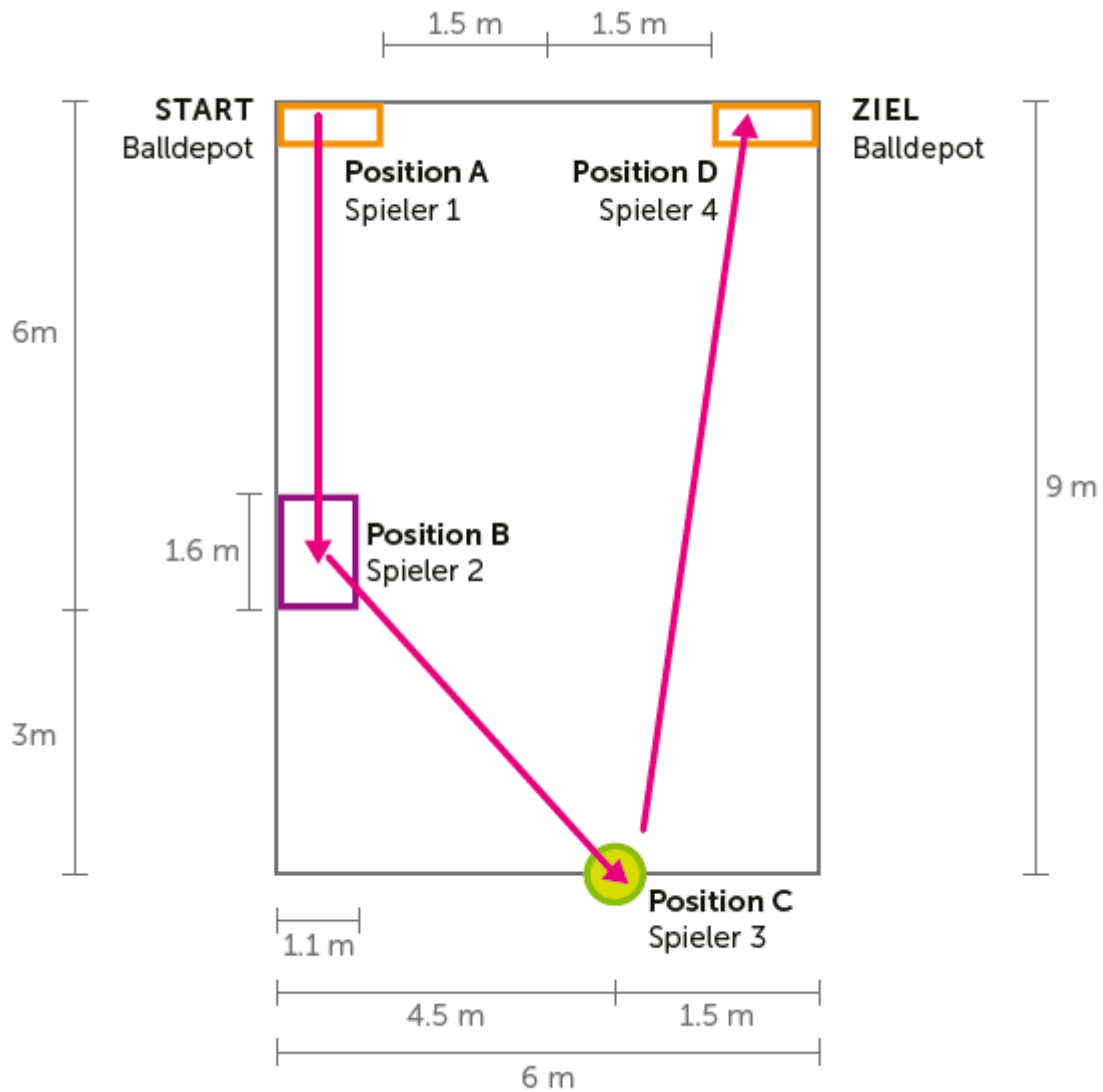
*Ballreihenfolge muss eingehalten werden. Zuerst Typ1 (4x), dann Typ 2 (4x) und zum Schluss Typ 3 (4x). Nachdem der letzte Ball im Depot abgelegt ist und liegenbleibt, wird Zeit gestoppt.*





## Regeln

- Kann ein Spieler den ihm zugeworfenen Ball nicht fangen, muss dieser den Ball selbst holen.
- Der Spieler auf Position C, gleich neben dem Korb, darf dem 'korbwerfenden' Spieler helfen, den Ball wieder unter Kontrolle zu bringen, bzw. den Ball holen und dem 'korbwerfenden' Spieler reichen. Korbwürfe darf nur Spieler aus Position B machen.
- Nach erfolgreichem Korbwurf von Spieler 2 muss Spieler 3 den Ball unter dem Korb fangen und zu Spieler 4 werfen.
- Reihenfolge der Bälle: es müssen immer 4 gleiche Bälle nacheinander gespielt werden (z.B. 4 Basketbälle, erst danach z.B. 4 Handbälle) So ist gewährleistet, dass jeder Spieler mit jeder Art von Ball spielen muss. Spieler 1 gibt die Ballreihenfolge vor.
- Die Bälle müssen im Zieldepot liegen bleiben. Rollt ein Ball hinaus, muss dieser wieder hineingelegt werden, ansonsten Zeitzuschlag.
- **Sobald der letzte Ball im Zieldepot liegt, wird die Zeit gestoppt.** Es ist kein Fehler, mit dem Ball zur nächsten Position zu laufen und den Ball dem nächsten Spieler zu übergeben.
- Spieler 2 in Zone B muss beim Fangen des Balles in der Zone stehen, steht er ausserhalb oder auf der Markierung, wird ein Zeitzuschlag gegeben.
- Position zum Werfen und Fangen bei Balldepot ist frei (**Seite kann gewählt werden**)

## Fehler/Zeitzuschlag wird gegeben

- |  |       |
|--|-------|
| • <b>Frühstart</b>   | 2 sek |
| • Spieler in Zone B verlässt oder übertritt beim Fangen des Balles die Zone                  | 5 sek |
| • Wenn nicht der Spieler aus Position B den Korbeinwurf macht                                | 5 sek |
| • wenn weniger als 4 klar erkennbare Korbwurfversuche gemacht werden - pro fehlender Versuch | 5 sek |
| • wenn ein anderer Spieler den Ball holt, welcher nicht gefangen werden konnte               | 5 sek |
| • wenn nicht alle 4 Bälle der gleichen Art nacheinander gespielt werden                      | 5 sek |
| • Ball bleibt nicht im Zieldepot liegen ( <b>und Spiel wird weitgeführt</b> )                | 5 sek |



-  Weg Bälle
-  Balldepot, je 2 Schwedenkastenelemente
-  Markierung Zone B
-  Korb (3 m ±5 cm, ohne Rückwand aussen, Basketballkorb in Halle)